УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий МБДОУ-д/с № 3 «Солнышко»

Морозова В.И.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении квест – игры: «Заглянула в детский сад осень Золотая»

(игра-тренинг для педагогов ДОУ)

**Описание:** Данный материал будет полезен воспитателям при проведении осенних праздников и развлечений.   
**Цель**: Познакомить педагогов ДОУ с принципами подготовки и проведения квест-игр с дошкольниками.

**Задачи**:  
1.Организация досуга педагогов и дошкольников.  
3.Развитие творческих и интеллектуальных способностей педагогов и детей.  
4.Расширение кругозора.

**3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГР**

3.1. Разработка сценария игры и определение состава команд с 21.10 – 28.10 2019 года

3.2. Проведение Квест – игры 31.10.2019 года.

3.3. Квест-игра проводится на базе МБДОУ-д/с № 3 «Солнышко».

**4. ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ**

4.1.Основные принципы, используемые в Квест-игре:

• Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участники игры в результате решения задания получили ключ-пароль.

• Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, девиз, атрибутику. Команда может быть разновозрастного уровня.

• Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором. Состав команд определяется жеребьевкой.

• Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

• Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

4.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

4.3. На старте все команды одновременно получают карту-схему движения по маршруту, который должна будет пройди команда в поисках ***шифра к ключу от тайной комнаты.***

4.4. На игровой точке команде необходимо выполнить определенные задания, прослушав информацию по теме игры и отгадать загадку. Получить часть шифра на каждой игровой точке.

4.5. На поиск игровой точки и выполнение заданий у игроков есть не более 10 минут.

4.6. Победителем Квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания. И правильно подберет шифр к ключу от тайной комнаты, где прячется Осень с осенними дарами.

**5. УСЛОВИЯ КВЕСТ-ИГРЫ**

Для прохождения Квест-игры участникам необходимо иметь:

5.1. Форма одежды членов команды во время Квест-игры – удобная.

5.2. Команда-участница Квест-игры должна быть проинструктирована о правилах безопасного поведения во время проведения игры.

5.3. Обязательным условием Квест-игры является выполнение правил Квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из Квест-игры.

5.4. Участие в Квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

**6. НАГРАЖДЕНИЕ**

6.1. Награждение проходит после финиша всех команд.

6.2. Участники команд-победителей награждаются грамотами администрации детского сада.

6.3. Координаторы Квест-игры осуществляют информационную и консультационную помощь участникам.